



# RELATOS Y DATOS

Por Jorge Fernando Díaz Greene

 @jfdiazgreene

**Anteriormente, les conté sobre el surgimiento de la rivalidad entre las compañías Nintendo y Sony por ser las mejores en la industria de las consolas de videojuegos y la victoria que tuvo Sony en ventas con su primera PlayStation, de 5ª generación, sobre las consolas de 4ª y 5ª generaciones de Nintendo: la SNES y la Nintendo 64 respectivamente. En esta entrega, les contaré de su rivalidad durante la 6ª generación y parte de la 7ª generación. Solamente de consolas de sobremesa, ya que en otra ocasión hablaremos de las portátiles.**



Las consolas de sobremesa de 6ª generación que sacaron Sony y Nintendo fueron la PlayStation 2 y la GameCube respectivamente. De las cuales, no tengo ninguna por cuestiones económicas. La PlayStation 2 salió primero en el mercado japonés el 4 de marzo del 2000. Es retrocompatible con PlayStation

y Sony PocketStation, una consola portátil y tarjeta de memoria interactiva. La PlayStation 2, incluso después de su discontinuación, el 3 de enero del 2013, sigue siendo la consola más vendida de la historia al venderse 155 millones de unidades incluyendo las dos versiones de su rediseño Slim que vemos en la primera imagen. Venciendo de manera conjunta en ventas a las consolas de sobremesa de 6ª, 7ª y 8ª generaciones



de Nintendo: la GameCube, la Wii y la Wii U respectivamente. Esta última, salió al mercado norteamericano el 18 de noviembre del 2012. Casi dos meses antes de la discontinuación de la PlayStation 2. Las tres consolas de Nintendo vendieron en conjunto un total de 136,930,000 unidades. Es decir, 18,070,000 unidades menos que la PlayStation 2. Así, de manera extraordinaria, Sony dejó en claro quién de las dos compañías es la líder en la industria de las consolas de videojuegos. En otra ocasión conoceremos la rivalidad entre Sony y Microsoft para saber cuál de las dos es la mejor.

La GameCube, que vemos en la segunda imagen, salió primero en el mercado japonés el 14 de septiembre del 2001 y se discontinuó en el 2009. Tiene retrocompatibilidad con la Nintendo 64 por emulación y con todas las generaciones de Game Boy gracias a los periféricos Cable Game Boy Advance y Game Boy Player. Se vendieron un total de 21,740,000 de unidades. Es decir, el 14.0258% de las ventas de su rival directa PlayStation 2.

Las consolas de 7ª generación que sacaron Sony y Nintendo fueron la PlayStation 3 y la Wii respectivamente. De Sony, tengo el segundo rediseño de la PlayStation 3, llamada Super Slim, gracias a que me la compró mi abuela materna en diciembre del 2013. De Nintendo, adquirí la Wii original en diciembre del 2008, mientras que mi hermana adquirió el primer rediseño de la Wii llamada Wii Family Edition en color negro en agosto del 2015.

La PlayStation 3, que vemos en la tercera imagen, salió primero en el mercado japonés el 11 de noviembre del 2006 y fue discontinuada el 29



de mayo del 2017. Tiene retrocompatibilidad con PlayStation 2, con discos y emulación en el modelo con 60 GB de disco duro interno y los demás modelos con emulación por descargas, PlayStation y conexión a las consolas portátiles PlayStation Portable y PlayStation Vita. De la PlayStation 3, incluyendo sus rediseños Slim y Super Slim, se vendieron un total de 87,400,000 de unidades. Siendo la consola de sobremesa menos vendida de Sony hasta ahora tras ser descontinuada. Perdiendo así, la batalla frente a la Nintendo Wii por diferencia de 14,230,000 unidades. De hecho, Sony creó una cámara detectora de movimiento y el control Movable para igualar a la Wii, pero no la superó. Los juegos que tengo de esta consola son 16. Mis 8 favoritos son: 8. *El Chavo Kart* de Efecto Studios y Kokonut Studio y distribuido por Slang!, 7. *Rocksmith* de Ubisoft, 6. *Everybody Dance 3* de Sony Computer Entertainment Europe y distribuido por Sony Computer Entertainment Inc., 5. *Grand Theft Auto V* de Rockstar North y distribuido por Rockstar Games, 4. y 3 *2014 FIFA World Cup Brazil* y *FIFA 18 Legacy Edition* de EA Sports, 2. *Wolfenstein: The New Order* de MachineGames y distribuido por

Bethesda y, 1. *Lollipop Chainsaw* de Grasshopper Manufacture y distribuido por Warner Bros. Entertainment Inc.

La Wii, que vemos en la cuarta imagen, salió primero en el mercado norteamericano el 19 de noviembre del 2006 y se descontinuó el 2017. Gracias a su retrocompatibilidad con la GameCube y a que mi único primo de mi familia materna me regaló 8 de sus juegos de GameCube, los controles y volante, pude tener la oportunidad de jugar a la GameCube. Mencionaré los juegos por compañías desarrolladoras: *Super Mario Sunshine*, *Luigi's Mansion* y *Mario Kart Double Dash* de Nintendo, *Mario Party 4* de Hudson Soft y distribuido por Nintendo, *Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader* de Factor 5 y Lucas Arts y distribuido por Activision y Lucasfilm Games, *The Lord of the Rings: The Two Towers* de Stormfront Studios, *Need for Speed Underground* de EA Black Box y *MLB 2004* de EA Canada y distribuidos por Electronic Arts. En la siguiente entrega, continuaremos hablando de la Wii y parte de las consolas de 8ª generación que sacaron Sony y Nintendo. Hasta entonces. 🖋️

