



RELATOS Y DATOS

Por Jorge Fernando Díaz Greene

 @jfdiazgreene

Anteriormente, les conté sobre la evolución de la rivalidad de Nintendo y Sony durante la 6^a generación y parte de la 7^a generación en cuanto a consolas de sobremesa. Ahora, vamos a continuar con la Wii, que es la consola de Nintendo de 7^a generación, y parte de la 8^a generación de consolas de sobremesa. También les diré las consolas que tengo y mis juegos favoritos.



a Nintendo Wii también tiene retrocompatibilidad por medio de emulación tanto de sus antecesoras como de consolas de otras compañías a través de su Consola Virtual. Cuyos juegos se vendían en el Canal Tienda Wii. Lamentablemente, Canal Tienda Wii fue cerrada el 2019, por lo que ya no es posible comprar juegos para la Consola Virtual. La Wii tuvo dos rediseños: Family Edition en azul, blanco,



rojo y negro; y la Mini en rojo con negro. Ninguno de los rediseños tiene retrocompatibilidad con la GameCube. De la Wii, incluyendo sus rediseños, se vendieron 101,630,000 de unidades. Los juegos que mi hermana y yo tenemos en conjunto son 71. Mis ocho favoritos son: 8 y 7. *Lara Croft Tomb Raider: Anniversary* y *Tomb Raider Underworld* de Crystal Dynamics, Inc. y distribuido por Eidos Interactive Ltd, 6. *Guitar Hero III: Legends of Rock* de Vicarious Visions y distribuido por Activision, 5. *Tatsunoko VS Capcom: Ultimate All Stars* de Eighting y distribuido por Capcom, 4. *Mario Kart Wii* de Nintendo, 3. *Mario and Sonic at the Olympic Games London 2012* de Sega, 2 y 1. *Super Mario Galaxy* y *Super Mario Galaxy 2* de Nintendo.

La consola de 8ª generación que sacó Sony fue la PlayStation 4, la cual, no tengo por cuestiones económicas. Mientras que Nintendo sacó las consolas Wii U y Nintendo Switch. De la Wii U tenía mis dudas de adquirirla en su momento porque era prácticamente la Wii pero con la pantalla táctil con control para jugar sin televisor llamada Wii U GamePad. Sin embargo, dos años después de su discontinuación, en diciembre del 2019, se volvió parte de mi colección porque mi sobrino ya no la quería tener y planeaba venderla para comprarse la consola de sobremesa Xbox One S, de Microsoft de 8ª generación. Así que le compré dicha consola para tener la Wii U. Se hizo el intercambio cuando mi sobrino y su abuela materna, mi tía, me visitaron durante las fiestas decembrinas de ese año. Mientras que la Nintendo Switch la adquirí en diciembre del 2018.



La PlayStation 4, que vemos en la imagen, salió primero en el mercado norteamericano el 15 de noviembre del 2013 y sigue en el mercado, salvo en Japón que de discontinuaron algunos modelos el 5 de enero del 2021. Tiene retrocompatibilidad con PlayStation 3 a través de la emulación en la nube por PS Plus, Premium y Deluxe; PlayStation 2, PlayStation y PlayStation Portable a través de la emulación en la nube



por PS Plus Premium y PS Plus Deluxe. La PlayStation 4 ha vendido 117,200,000 de unidades.

La Wii U salió primero en el mercado norteamericano el 18 de noviembre del 2012 y fue descontinuada el 31 de mayo del 2017. Tiene retrocompatibilidad con la Wii física y digitalmente, así como de otras consolas de Nintendo por medio de la Consola Virtual cuyos juegos se vendían en la Nintendo eShop. De hecho, todavía estoy consiguiendo algunos juegos de otras consolas de Nintendo allí antes de su cierre definitivo el 27 de marzo del 2023. Se vendieron 13,560,000 de unidades. Por lo que, para Nintendo, junto con la Virtual Boy, fue otro fracaso comercial.

De la Wii U, tengo trece juegos en físico, once en digital y 48 de la Consola Virtual. Mis ocho favoritos, descartando los de la Consola Virtual, son: 8. *Super Smash Bros. for Wii U* de HAL Laboratory y Nintendo, 7 y 6. *Shantae and the Pirate's Curse* y *Shantae: Risky's Revenge Director's Cut* de Inti Creates y

WayForward Technologies, 5. *Shantae: Half-Genie Hero* de *WayForward Technologies*, 4, 3, 2 y 1. *Mario Kart 8*, *Super Luigi U*, *Super Mario 3D World* y *Super Mario Maker* de Nintendo.

El 3 de marzo del 2017, dos meses antes de que se descontinuara la Wii U, salió al mercado a nivel mundial la Nintendo Switch. La cual, al ser una consola híbrida, puede ser tanto de sobremesa, al conectarse a la televisión por medio de su accesorio llamado Dock, como portátil. La Nintendo Switch es la consola que Nintendo tiene vigente en el mercado. Hasta la fecha, han salido dos rediseños: La Nintendo Switch Lite y La Nintendo Switch OLED. Se han vendido hasta el momento, incluyendo sus rediseños, 111,080,000 de unidades. En la siguiente entrega, continuaré hablando de la Nintendo Switch y sus rediseños.

Hasta entonces. 🎮

